



Matériaux autorisés : 4 pages (A4) de notes, un formulaire

Répondre directement sur cette feuille

Dans les questions à choix multiples, marquer les boîtes CORRECTES avec un signe (toujours le même signe).

1. (2 points) Données trois vecteurs  $\vec{a} = (3, -4, -10)$ ,  $\vec{b} = (-2, 1, -1)$  et  $\vec{c} = (-7, -11, 3)$ . Trouver les vecteurs orthogonaux

$\vec{a}$  orthogonal à  $\vec{b}$       $\vec{a}$  orthogonal à  $\vec{c}$       $\vec{b}$  orthogonal à  $\vec{c}$

Réponses:

On calcule le produit scalaire de deux vecteurs. S'il vaut zéro, les deux vecteurs sont orthogonaux. Par exemple,  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 3 \cdot (-2) + (-4) \cdot 1 + (-10) \cdot (-1) = -6 - 4 + 10 = 0$ .

$\vec{a}$  orthogonal à  $\vec{b}$       $\vec{a}$  orthogonal à  $\vec{c}$       $\vec{b}$  orthogonal à  $\vec{c}$

2. Donnée le triangle ABC où  $A = (5, 1)$ ,  $B = (2, -3)$  et  $C = (0, 1)$ .

- (a) (1 point) Calculer la longueur de  $\vec{c} = \vec{AB}$ .  
(b) (2 points) Calculer le point du milieu  $M$  du côté  $\vec{c} = \vec{AB}$ .  
(c) (2 points) Calculer l'aire du triangle.  
(d) (2 points) Trouver la distance du point  $C$  de la droite  $h$  qui passe par  $A$  et  $B$ .

Réponses:  $|\vec{c}| = 5$ ,  $M = (3.5, -1)$ , aire 10, distance 4

3. Donnée les plans  $\varepsilon_1 : x + 2y + 2z = 2$  et  $\varepsilon_2 : 2x + y + z = 2$ .

(a) (3 points) Calculer la droite d'intersection  $g$  des deux plans.

(b) (3 points) Calculer l'angle d'intersection des deux plans.

Réponses:

(a) (3 points) La droite d'intersection  $g$  des deux plans est l'ensemble des solutions du système formé par les équations des plans:

$$\begin{aligned}x + 2y + 2z &= 2 \\2x + y + z &= 2\end{aligned}$$

Pour trouver la solution, en utilise l'algorithme de Gauss soustraire 2fois la ligne 1 de la ligne 2:

$$\begin{aligned}x + 2y + 2z &= 2 \\-3y - 3z &= -2\end{aligned}$$

On voit que le rang vaut 2. Il y a pas de condition de solvabilité, et il y a une variable libre.

On pose  $z = t$  avec  $t$  arbitraire.

Il en suit de la deuxième ligne que  $3y = 2 - 3z = 2 - 3t$ , alors  $y = 2/3 - t$ .

Il en suit de la première ligne que  $x = 2 - 2y - 2z = 2 - 2(2/3 - t) - 2t = 2/3$ .

En somme, l'ensemble de solution est

$$\mathcal{L} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/3 \\ 2/3 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

(b) (3 points) L'angle d'intersection des deux plans se calcule comme l'angle entre les deux vecteurs normaux sur les plans, qui sont  $(1, 2, 2)$  et  $(2, 1, 1)$ . Alors, l'angle est

$$\begin{aligned}\alpha &= \arccos \left( (1, 2, 2) \cdot (2, 1, 1) / \sqrt{1+4+4} \sqrt{4+1+1} \right) \\ &= \arccos \left( 6 / (\sqrt{9}\sqrt{6}) \right) \\ &= \arccos \left( 2/\sqrt{6} \right)\end{aligned}$$

[Cette forme du résultat suffit.]

4. (3 points) Donnée les matrices suivantes

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ -4 & 4 \end{pmatrix} \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \quad \mathbf{C} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Quelles de ces matrices possèdent un rang plein (rang=2)?  **A**  **B**  **C**

Réponses:

Le rang d'une matrice 2x2 est plein si le deux vecteurs de colonne sont indépendants, alors, s'ils ne sont pas des multiples un de l'autre. On voit rapidement :

$$\boxed{\mathbf{A}} \quad \boxed{\times \mathbf{B}} \quad \boxed{\times \mathbf{C}}$$

5. (4 points)

Calculer le rang de la matrice **A**

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 2 & 0 \\ 4 & 3 & -1 & 3 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Réponse: 3

D'abord, on peut simplifier la tâche en créant des chiffres zéroes. Par exemple, on utilise la dernière ligne:

$$\begin{array}{cccccl} 1 & 2 & -1 & 1 & (1) \\ 0 & -2 & 0 & 0 & (2) - (5) \\ 1 & -3 & 2 & 0 & (3) \\ 0 & 1 & -3 & 1 & (4) - 2 * (5) \\ 2 & 1 & 1 & 1 & (5) \end{array}$$

On peut profiter des zéroes en échangeant les lignes 2 et 4 ainsi que les colonnes 2 et 4. Pour le rang, cela ne change rien. On obtient

$$\begin{array}{cccccl} 1 & 2 & -1 & 1 & (1) \\ 0 & 1 & -3 & 1 & (4) \\ 1 & -3 & 2 & 0 & (3) \\ 0 & -2 & 0 & 0 & (2) \\ 2 & 1 & 1 & 1 & (5) \end{array} \quad \text{et} \quad \begin{array}{cccccl} 1 & 1 & -1 & 2 & (1) \\ 0 & 1 & -3 & 1 & (2) \\ 1 & 0 & 2 & -3 & (3) \\ 0 & 0 & 0 & -2 & (4) \\ 2 & 1 & 1 & 1 & (5) \end{array}$$

Maintenant, on commence Gauss et utilise la première ligne ...et la deuxième ligne:

$$\begin{array}{cccccl} 1 & 1 & -1 & 2 & (1) \\ 0 & 1 & -3 & 1 & (2) \\ 0 & -1 & 3 & -5 & (3) - (1) \\ 0 & 0 & 0 & -2 & (4) \\ 0 & -1 & 3 & -3 & (5) - 2 * (1) \end{array} \quad \text{et} \quad \begin{array}{cccccl} 1 & 1 & -1 & 2 & (1) \\ 0 & 1 & -3 & 1 & (2) \\ 0 & 0 & 0 & -4 & (3) + (2) \\ 0 & 0 & 0 & -2 & (4) \\ 0 & 0 & 0 & -2 & (5) + (2) \end{array}$$

Finalement, on divise la troisième ligne par -4 et on l'utilise ensuite pour obtenir:

$$\begin{array}{cccccl} 1 & 1 & -1 & 2 & (1) \\ 0 & 1 & -3 & 1 & (2) \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1/4 * (3) = (3') \\ 0 & 0 & 0 & 0 & (4) + 2 * (3') \\ 0 & 0 & 0 & 0 & (5) + 2 * (3') \end{array}$$

Ceci est le schéma final de Gauss. Le rang vaut 3.

6. (6 points)

Déterminer l'ensemble des solutions

(a) (3 points)

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 = 4 \\ 6x_1 - 2x_2 = 8 \end{cases}$$

Réponse:  $x_1 = 4/3, x_2 = 0$

(b) (3 points)

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 = 4 \\ 6x_1 + 2x_2 = 8 \end{cases}$$

Réponse:  $x_1 = 4/3 - t/3, x_2 = t, t$  arbitraire